

[Startseite](#)

[Hardware](#)

[Software](#)

[LoDi-Forum](#)

[LoDi-Shop](#)

[LoDi-Live](#)

[Über uns](#)

[Service](#)

[Impressum](#)

**Lokstore**digital  
Innovative Technik für Modellbahner



# Das LoDi-Con im ProgrammierFX

07.02.2023

# Das LoDi-Con im ProgrammierFX

[www.lokstoredigital.de](http://www.lokstoredigital.de)



## 13. Erstellen von eigenen Lok-Bildern

### Inhaltsverzeichnis

1. Die Übersicht
2. Datenbank auslesen und Zentrale auswählen
3. Lokomotiven bearbeiten und anlegen
- 4.
5. Lokomotiven und Zentralen kopieren
6. Datenbank nach Bearbeitung wieder auf das LoDi-Con laden
7. Backup aus Datenbank
8. Übersicht LoDi-Con Beschreibung

Eigenes Lok-Bild

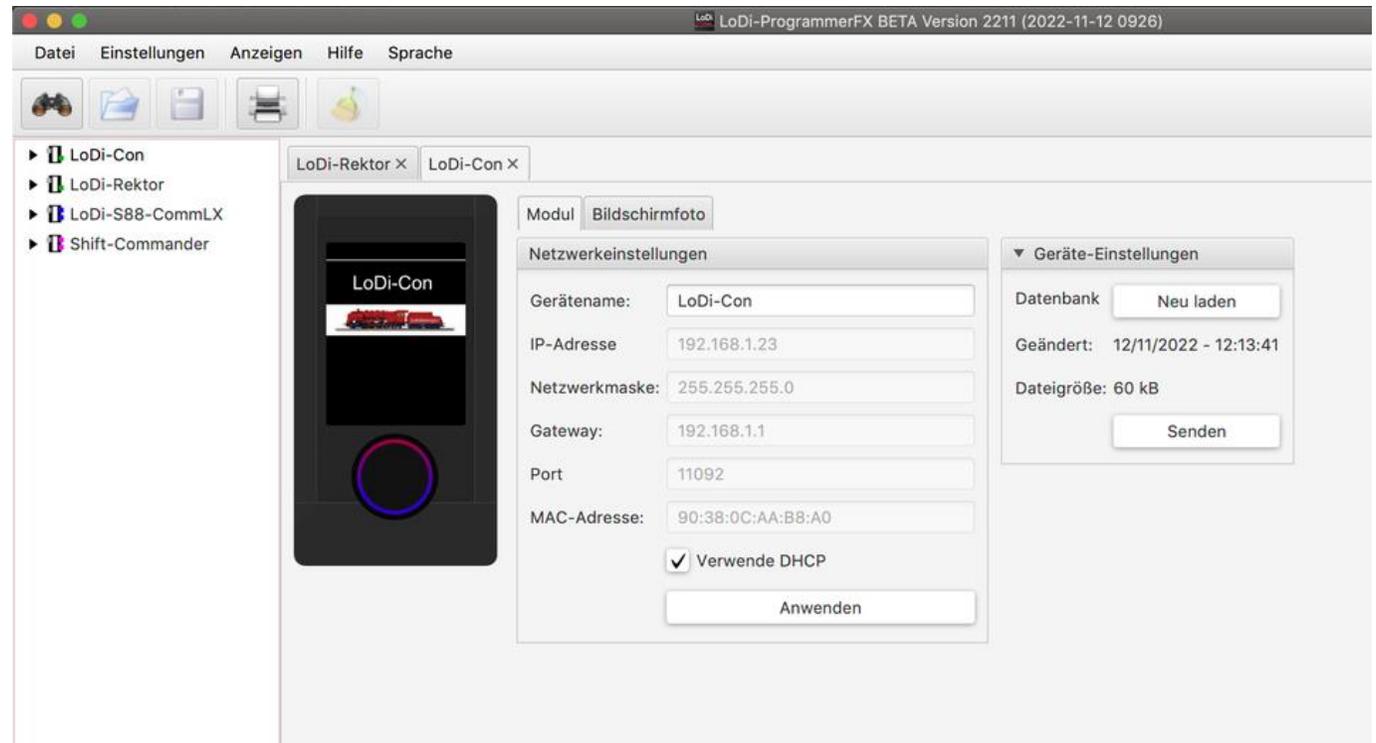


Fragen  
Kontakt  
Bemerkungen

## Das LoDi-Con im ProgrammmerFX



Über den LoDi-ProgrammerFX lassen sich eigene Bilder in das LoDi-Con im ProgrammmerFX übertragen sowie ein Backup des LoDi-Cons erzeugen und nachträglich wieder einzuspielen. Der Programmierer kann Loks auf andere Zentralen kopieren oder eine Bildschirmfoto des LoDi-Cons erstellen. Wie dies funktioniert zeigen wir Ihnen hier im folgenden Text.



## Das LoDi-Con im ProgrammierFX

### 1. Die Übersicht

Sobald Sie das LoDi-Con in Ihr Netzwerk integriert haben, können Sie über den LoDi-Programmer FX ab Version 2022.12 das LoDi-Con anzeigen. [Laden und Installieren Sie dazu den LoDi-Programmer FX.](#)

Wenn Sie nun den LoDi-Programmer FX öffnen, wird das Netzwerk automatisch nach kompatiblen LoDi-Geräten suchen.

Haben Sie noch andere LoDi-Komponenten, so werden diese im Baum links angezeigt.

In diesem Beispiel arbeiten wir nun aber nur mit einem einzelnen LoDi-Con.  
Es können aber auch mehrere LoDi-Cons angezeigt werden.

Durch Klicken auf das Fernglas wird das Netzwerk neu durchsucht.  
(Das LoDi-Con muss sich im gleichen Netzwerk wie der Computer befinden auf dem der LoDi-ProgrammerFX ausgeführt wird. )

Durch klicken auf das Icon "**LoDi-Con**" öffnet sich nun im rechten Teil des Programmiers die Übersicht.

[www.lokstoredigital.de](http://www.lokstoredigital.de)



[zurück](#)

## Das LoDi-Con im ProgrammmerFX

[www.lokstoredigital.de](http://www.lokstoredigital.de)



Ist das **LoDi-Con** ausgeschaltet und ist nicht mehr im Netzwerk erreichbar, wird im LoDi-ProgrammerFX das Gerät "LoDi-Con" rot hinterlegt dargestellt. Sie können in diesem Fall die Datenbank weiter bearbeiten. Haben Sie die Datenbank fertig bearbeitet, schalten Sie das LoDi-Con wieder ein, der Hintergrund wird wieder weiß. Das LoDi-Con ist jetzt wieder mit dem LoDi-ProgrammerFX verbunden.

## Das LoDi-Con im ProgrammmerFX

[www.lokstoredigital.de](http://www.lokstoredigital.de)



- **Modul**

In dieser Übersicht können Sie nun die Netzwerkeinstellungen sehen. Sie lassen sich aber nicht über den LoDi-ProgrammerFX, sondern nur über das LoDi-Con direkt ändern. Sie können die Einstellungen hier aber einsehen.

- **Geräte-Datenbank**

hier muss zunächst die aktuelle Datenbank des LoDi-Cons eingelesen werden. Bei jedem "**Neu laden**" wird der LoDi-ProgrammerFX ein Backup mit Datum anlegen.

- **Bildschirmfoto**

In diesem Menüpunkt können Sie ein Bildschirmfoto des LoDi-Cons erstellen und an einem beliebigen Ort speichern.

Modul Bildschirmfoto

Netzwerkeinstellungen

Gerätename: LoDi-Con

IP-Adresse: 172.20.10.3

Netzwerkmaske: 255.255.255.240

Gateway: 172.20.10.1

Port: 11092

MAC-Adresse: 90:38:0C:AA:B8:A0

Verwende DHCP

Anwenden

Geräte-Einstellungen

Datenbank Neu laden

Dateigröße: 60 kB

Geändert: 29/12/2022 - 09:21:50

Senden

## Das LoDi-Con im ProgrammmerFX

[www.lokstoredigital.de](http://www.lokstoredigital.de)



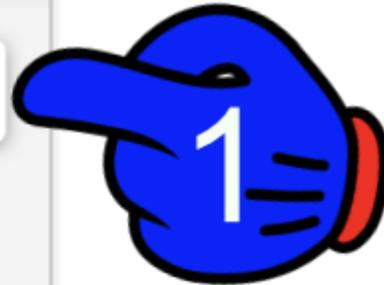
### 2. Datenbank auslesen und Zentrale auswählen

▼ Geräte-Einstellungen

Datenbank

Dateigröße: 60 kB

Geändert: 29/12/2022 - 10:09:39



Wie oben schon erwähnt, muss nun zunächst die Datenbank des LoDi-Cons in den LoDi-ProgrammmerFX übertragen werden.

Klicken Sie dazu nun auf "**Neu laden**" (1)

Der LoDi-ProgrammmerFX legt bei jedem "Neu laden" ein Backup an, somit gehen keine Daten verloren, falls Sie sich doch einmal verklickt haben sollten

## Das LoDi-Con im ProgrammmerFX

### Das Bedienkonzept

Ist die Datenbank erfolgreich übertragen, wird das aktuelle Datum und Uhrzeit bei "Geändert" angezeigt.

Ab jetzt stehen links im Baum unter dem "Zentralen" die im LoDi-Con gespeicherten Zentralen zur Verfügung.

**Info für ESU-ECoS-User:** Lokomotiven die über die ECoS in das LoDi-Con geladen werden, werden nur temporär angezeigt, die Lokliste wird nicht in der Datenbank des LoDi-Cons angezeigt, Loks müssen daher in der Zentrale direkt bearbeitet werden.

[www.lokstoredigital.de](http://www.lokstoredigital.de)



## Das LoDi-Con im ProgrammmerFX



Klicken Sie nun auf "**Zentralen**" (1) links unter "LoDi-Con". Auf der rechten Seite öffnet sich jetzt eine Liste mit allen Zentralen die im LoDi-Con angelegt sind. ( In den Zentralen sind die Loks gespeichert. )

| Name        | SSID           | IP-Adresse      | Port  | Protokoll   | Tachometer | Aktiv                               |
|-------------|----------------|-----------------|-------|-------------|------------|-------------------------------------|
| LoDi-Rektor | LoDi           | 192.168.0.111   | 11092 | LoDi-Rektor | Standard   | <input checked="" type="checkbox"/> |
| XP-MULTI    | mXion XP-MULTI | 192.168.111.111 | 21105 | Z21         | Standard   | <input checked="" type="checkbox"/> |
| iTrain      | Chad           | 172.20.10.2     | 21105 | Z21         | Standard   | <input checked="" type="checkbox"/> |

Im LoDi-Con sind standardmäßig schon Zentralen angelegt. Auch wenn Sie mehrere Anlagen haben, oder das LoDi-Con mit in Ihren Verein oder zu Freunden mitnehmen, sind alle Objekte immer in der jeweiligen Zentrale gespeichert. So kommen sich z.B. Loks mit verschiedenen Spurgrößen nicht in die Quere. Jede Zentrale ist für sich als eigenes "Universum" zu betrachten. Natürlich ist es aber möglich, Loks von einer Zentrale zu einer anderen zu Kopieren.

[zurück](#)

# Das LoDi-Con im ProgrammierFX



In unserem Beispiel sehen wir jetzt ein LoDi-Con mit verschiedenen Zentralen.

Durch klicken auf einen Eintrag öffnet sich unten nun das Verbindungsfenster, in diesem Fenster kann die gespeicherte IP Adresse geprüft und ggf. geändert werden.

Der Reiter "**Lokomotiven**" zeigt Ihnen direkt an, ob sich gespeicherte Lokomotiven in der Zentrale befinden.

LoDi-Con X    LoDi-Con Zentralen X

Zentrale löschen

| Name            | SSID         | IP-Adresse     | Port  | Protokoll          | Tachometer | Lokomotiven | Aktiv                               |
|-----------------|--------------|----------------|-------|--------------------|------------|-------------|-------------------------------------|
| LoDi-Rektor     | LoDi-Net     | 192.168.1.45   | 11092 | LoDi-Rektor        | km/h       | 6           | <input checked="" type="checkbox"/> |
| CS2             | TP-Link_4BDE | 192.168.0.101  | 15731 | Central Station 2  | Standard   | 5           | <input checked="" type="checkbox"/> |
| 192.168.1.61    | ChadX        | 192.168.1.61   | 11092 | LoDi-Rektor        | Standard   | 4           | <input checked="" type="checkbox"/> |
| My z21          | Alpine       | 192.168.11.117 | 21105 | Z21                | Standard   | 1           | <input checked="" type="checkbox"/> |
| Lenz LZV200     | ATV2.4       | 192.168.1.50   | 5550  | XPressNet          | Standard   | 0           | <input checked="" type="checkbox"/> |
| LoDi-Demo-Shift | LoDi-Net     | 192.168.1.92   | 11092 | LoDi-Shift-Comm... | Standard   | 0           | <input checked="" type="checkbox"/> |
| S88LX           | LoDi-Net     | 192.168.1.89   | 11092 | LoDi-S88-Comm...   | Standard   | 0           | <input checked="" type="checkbox"/> |

Prog. IP

### LoDi-Rektor



● Netzwerk-Digitalzentrale für DCC/MOT  
● C D E Ein- oder Ausgang frei konfigurierbar über LoDi-Programmer  
● Anschluss für µCon-Komponenten  
● RailCom-fähig

www.lokstoredigital.de

Netzwerk    µCon-Bus OUT    C D E    Power



Satznummer 3

SSID: LoDi-Net

IP-Adresse: 192.168.1.45

Name: LoDi-Rektor

Port: 11092

Protokoll: LoDi-Rektor

Tachometer: km/h

Aktiv

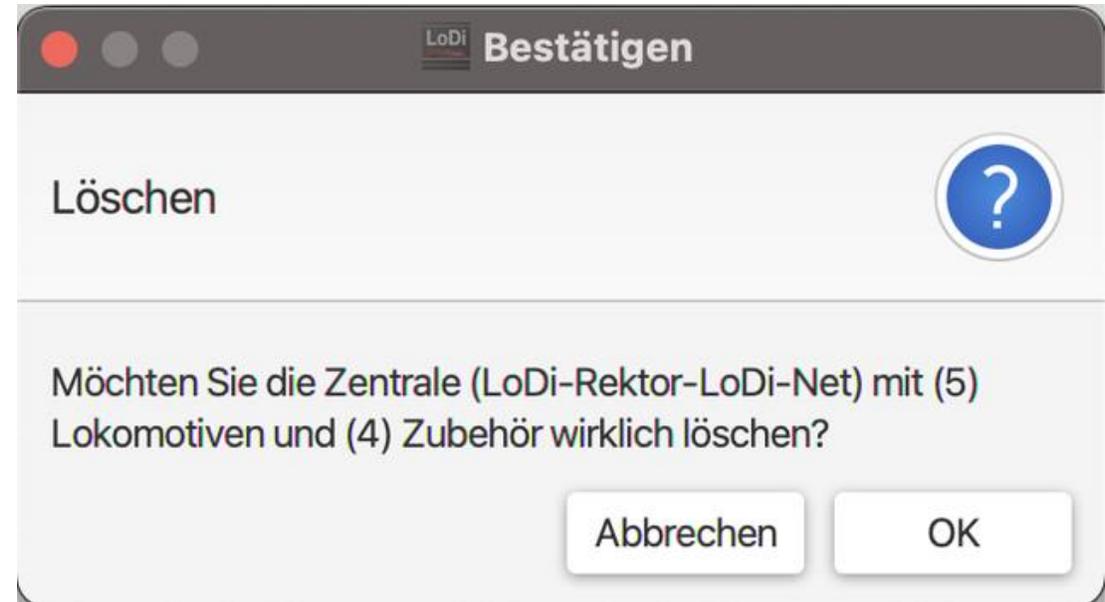
Anwenden

## Das LoDi-Con im ProgrammmerFX

Sollten Sie in der Liste Zentralen haben, die Sie nicht mehr benötigen? Kein Problem, löschen Sie die Zentrale weiter oben im Menü "Zentrale löschen" oder durch Rechtsklick.

**Achtung !** Alle Objekte wie Loks und Zubehör in der Zentrale werden bei dieser Aktion gelöscht. Aber keine Sorge, sollte ein geladenes Backup vorhanden sein, können Objekte aus dem Backup wieder hergestellt werden.

[www.lokstoredigital.de](http://www.lokstoredigital.de)



# Das LoDi-Con im ProgrammierFX



## 3. Lokomotiven bearbeiten und anlegen

Um nun Lokomotiven bearbeiten zu können, **klicken Sie doppelt** auf die Zentrale (1), deren Lokomotiven angezeigt werden sollen.

Danach werden im Baum (2) unter der "Zentrale" die **Lokomotiven**, die darin gespeichert sind, aufgelistet.

| Name            | SSID         | IP-Adresse     | Port  | Protokoll          |
|-----------------|--------------|----------------|-------|--------------------|
| 192.168.1.61    | ChadX        | 192.168.1.61   | 11092 | LoDi-Rektor        |
| CS2             | TP-Link_4BDE | 192.168.0.101  | 15731 | Central Station 2  |
| Lenz LZV200     | ATV2.4       | 192.168.1.50   | 5550  | XPressNet          |
| LoDi-Demo-Shift | LoDi-Net     | 192.168.1.92   | 11092 | LoDi-Shift-Comm... |
| LoDi-Rektor     | LoDi         | 192.168.0.111  | 11092 | LoDi-Rektor        |
| LoDi-Rektor     | LoDi-Net     | 192.168.1.45   | 11092 | LoDi-Rektor        |
| My z21          | Alpine       | 192.168.11.117 | 21105 | Z21                |
| My z21          | LSD on tour  | 192.168.1.120  | 21105 | Z21                |
| S88LX           | LoDi-Net     | 192.168.1.89   | 11092 | LoDi-S88-Comm...   |
| z21             | Chad         | 172.20.10.2    | 21105 | Z21                |

[zurück](#)

# Das LoDi-Con im ProgrammmerFX



Durch klicken auf die Liste der Lokomotiven auf der linken Seite in der Baumstruktur öffnet sich ein neuer Reiter, in dem die Lokomotiven nun angezeigt werden.

The screenshot shows the 'Lokomotiven (5)' section of the software. It contains a table with the following data:

| Bild | Name        | Adresse | Decoder  | Tachometer | Höchstgeschwindigkeit | Funktionstasten            |
|------|-------------|---------|----------|------------|-----------------------|----------------------------|
|      | 4290        | 4290    | DCC (28) | Standard   | 120.0                 | F0 F1 F2 F3 F4 F5 F6 F7 F8 |
|      | BR 86       | 8616    | DCC (28) | Fahrstufen | 120.0                 | F0                         |
|      | DCC 1996    | 1996    | DCC (28) | Standard   | 120.0                 | F0 F1 F2 F3 F4 F5 F6 F7    |
|      | ICE         | 4010    | DCC (28) | Fahrstufen | 120.0                 | F0 F1                      |
|      | Superhelden | 666     | DCC (28) | Fahrstufen | 120.0                 | F0                         |

Below the table, there are configuration panels for a selected locomotive (BR 42 9000):

- Satznummer 4**: Name: 4290, Adresse: 4290, Decoder: DCC (28), Tachometer: Standard, Höchstgeschwindigkeit: 120.0. An 'Anwenden' button is present.
- Aktiv Taste Typ Moment**: A list of function keys with checkboxes and icons:
  - F0:  Stirnlicht
  - F1:  Funktionstaste
  - F2:  Pfeife lang
  - F3:  Glocke
  - F4:  Dampf
  - F5:  Rücklicht
  - F6:  Rangiergang
  - F7:  Funktionstaste
  - F8:  Triebwerkbeleuchtung

# Das LoDi-Con im ProgrammmerFX



Klicken Sie nun eine Lokomotive an, die bearbeitet werden soll, oder fügen Sie über die Taste oben "+ Neue Lok hinzufügen" eine neue Lokomotive hinzu. Es öffnet sich im unteren Teil ein Eingabefeld für eine neue Lokomotive.

Kein Bild gefunden

Bild hinzufügen

Neue Lok anlegen

Name  Adresse

Decoder

Tachometer  Höchstgeschwindi...

Anwenden

| Aktiv                               | Taste | Typ            | Moment                   |
|-------------------------------------|-------|----------------|--------------------------|
| <input checked="" type="checkbox"/> | F0    | Stirnlicht     | <input type="checkbox"/> |
| <input type="checkbox"/>            | F1    | Funktionstaste | <input type="checkbox"/> |
| <input type="checkbox"/>            | F2    | Funktionstaste | <input type="checkbox"/> |
| <input type="checkbox"/>            | F3    | Funktionstaste | <input type="checkbox"/> |
| <input type="checkbox"/>            | F4    | Funktionstaste | <input type="checkbox"/> |
| <input type="checkbox"/>            | F5    | Funktionstaste | <input type="checkbox"/> |
| <input type="checkbox"/>            | F6    | Funktionstaste | <input type="checkbox"/> |
| <input type="checkbox"/>            | F7    | Funktionstaste | <input type="checkbox"/> |
| <input type="checkbox"/>            | F8    | Funktionstaste | <input type="checkbox"/> |

## Das LoDi-Con im ProgrammmerFX



Zuerst geben wir der Lok einen neuen Namen und tragen die Parameter wie Adresse, Datenformat, Tachometer und Höchstgeschwindigkeit ein.

▼ Neue Lok anlegen

|            |                                       |                     |                                   |
|------------|---------------------------------------|---------------------|-----------------------------------|
| Name       | <input type="text" value="BR 75"/>    | Adresse             | <input type="text" value="7500"/> |
| Decoder    | <input type="text" value="DCC (28)"/> |                     |                                   |
| Tachometer | <input type="text" value="km/h"/>     | Höchstgeschwindi... | <input type="text" value="55"/>   |

## Das LoDi-Con im ProgrammmerFX

Über den LoDi-ProgrammerFX ist es sehr einfach Lokbilder zuzuordnen oder auf das Gerät hochzuladen.

Das LoDi-Con kann mit **.png** und **.jpeg** umgehen.

Klicken Sie nun unten auf "**Bild hinzufügen**"

Es öffnet sich die Dateiauswahl. Wählen Sie nun das Bild aus, das Sie verwenden möchten.

Achten Sie bitte auch darauf, dass der Dateiname des Bildes nicht mehr als 16 Zeichen hat.

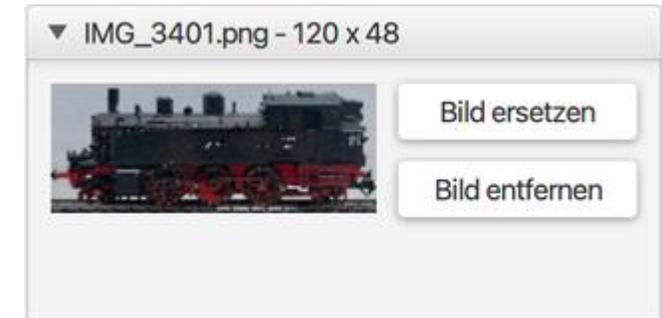
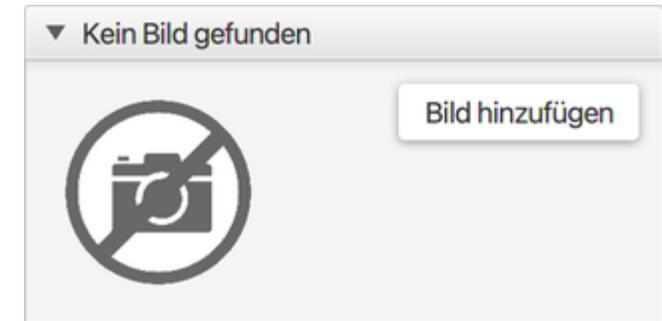
Es wird eine Bildgröße von bis zu **190\*48 Pixel** möglich.

Wählen Sie ein Bild aus, das größer ist, wird der ProgrammmerFX das Bild möglichst anpassen, besser ist es natürlich direkt im passenden Format zu bleiben.

Wir bieten hier eine kleine Beschreibung über die richtige Bearbeitung von Lokbildern für das LoDi-Con.

Hier gehts zu: [Erstellen von eigenen Bildern](#)

[www.lokstoredigital.de](http://www.lokstoredigital.de)



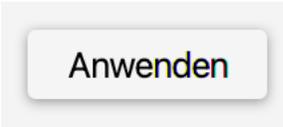


## Das LoDi-Con im ProgrammmerFX

Die F-Tasten können nun noch direkt über den

LoDi-ProgrammerFX zugeordnet werden. Klicken Sie die F-Taste "**Aktiv**" die verwendet werden soll. Durch Doppelklick auf den Typ öffnet sich ein Dropdownfeld mit allen möglichen Funktionstasten, die verfügbar sind. (Diese Liste wird stetig erweitert, fehlt ein Icon? Sagen Sie uns Bescheid)

Durch Klicken auf "**Anwenden**" wird die Lok nun in die Datenbank eingetragen, diese muss nun aber noch in das LoDi-Con zurück übertragen werden. Scrollen Sie dazu zu Punkt 6.



| Aktiv                               | Taste | Typ               | Moment                   |
|-------------------------------------|-------|-------------------|--------------------------|
| <input checked="" type="checkbox"/> | F0    | Stirnlicht        | <input type="checkbox"/> |
| <input type="checkbox"/>            | F1    | Funktionstaste    | <input type="checkbox"/> |
| <input type="checkbox"/>            | F2    | Blinklicht        | <input type="checkbox"/> |
| <input type="checkbox"/>            | F3    | Bremsen anlegen   | <input type="checkbox"/> |
| <input type="checkbox"/>            | F4    | Bremsgeräusch     | <input type="checkbox"/> |
| <input type="checkbox"/>            | F5    | Dampf             | <input type="checkbox"/> |
| <input type="checkbox"/>            | F6    | Dampfstoß         | <input type="checkbox"/> |
| <input type="checkbox"/>            | F7    | Deckenbeleuchtung | <input type="checkbox"/> |

| Aktiv                               | Taste | Typ            | Moment                              |
|-------------------------------------|-------|----------------|-------------------------------------|
| <input checked="" type="checkbox"/> | F0    | Stirnlicht     | <input type="checkbox"/>            |
| <input checked="" type="checkbox"/> | F1    | Dampf          | <input type="checkbox"/>            |
| <input checked="" type="checkbox"/> | F2    | Feuerbüchse    | <input type="checkbox"/>            |
| <input checked="" type="checkbox"/> | F3    | Glocke         | <input checked="" type="checkbox"/> |
| <input checked="" type="checkbox"/> | F4    | Heizung        | <input type="checkbox"/>            |
| <input checked="" type="checkbox"/> | F5    | Kupplung       | <input type="checkbox"/>            |
| <input checked="" type="checkbox"/> | F6    | Generator      | <input type="checkbox"/>            |
| <input type="checkbox"/>            | F7    | Funktionstaste | <input type="checkbox"/>            |
| <input type="checkbox"/>            | F8    | Funktionstaste | <input type="checkbox"/>            |

[zurück](#)

## Das LoDi-Con im ProgrammFX

### 5. Lokomotiven und Zentralen kopieren

Die Funktion Lokomotiven und Zentralen kopieren, ist noch in Arbeit.

Ab der Version 2.2023 können Lokomotiven aber schon auf eine andere Zentrale im LoDi-Con kopiert werden, diese Funktion steht aber im LoDi-Con selbst auch zur Verfügung.

[www.lokstoredigital.de](http://www.lokstoredigital.de)



## Das LoDi-Con im ProgrammmerFX



### 6. Datenbank nach Bearbeitung wieder auf das LoDi-Con laden

Nachdem Sie nun Daten in der Datenbank verändert haben, muss diese wieder zurück in das LoDi-Con übertragen werden. Klicken Sie nun zunächst links oben (1) auf das **LoDi-Con**. Sie sehen jetzt die Änderungen der Datenbank rot gekennzeichnet(2). Durch Klicken auf "Senden" (3) wird die Datenbank nun an das LoDi-Con gesendet. Dies dauert in der Regel nur wenige Sekunden.

The screenshot shows the 'LoDi-Con' configuration window. On the left sidebar, 'LoDi-Con' is selected, indicated by a blue hand icon with the number '1'. The main window is divided into two sections: 'Netzwerkeinstellungen' and 'Datenbankeinstellungen'. The 'Datenbankeinstellungen' section is highlighted with a blue hand icon with the number '2', showing a red warning message: '2 Datenbank, 4 Dateiänderung(en) müssen noch übertragen werden'. A 'Senden' button is marked with a blue hand icon with the number '3'.

| Netzwerkeinstellungen                             |                   |
|---|-------------------|
| Gerätename:                                       | LoDi-Con          |
| IP-Adresse:                                       | 192.168.1.230     |
| Netzwerkmaske:                                    | 255.255.255.0     |
| Gateway:  | 192.168.1.1       |
| Port:   | 11092             |
| MAC-Adresse:                                      | 90:38:0C:AA:B8:A0 |
| <input checked="" type="checkbox"/> Verwende DHCP |                   |
| Anwenden  |                   |

| Datenbankeinstellungen   |                       |
|--|-----------------------|
| Datenbank  | Neu laden             |
| Dateigröße:  | 60 kB                 |
| Geändert:  | 04/02/2023 - 12:29:41 |
| 2 Datenbank, 4 Dateiänderung(en) müssen noch übertragen werden |                       |
| Senden   |                       |

## Das LoDi-Con im ProgrammmerFX

Auf dem **LoDi-Con** wird nun angezeigt, dass eine neue Datenbank geschrieben werden soll. Dies müssen Sie jetzt noch mit "Ja" bestätigen. Das LoDi-Con wird nun neu gestartet.

Klicken Sie auf "Nein" wird die Datenbank verworfen, Sie müssen dann den Vorgang im LoDi-ProgrammerFX wiederholen.

[www.lokstoredigital.de](http://www.lokstoredigital.de)



## Das LoDi-Con im ProgrammmerFX

### 7. Backup aus Datenbank

In Arbeit...

[www.lokstoredigital.de](http://www.lokstoredigital.de)



## Das LoDi-Con im ProgrammierFX

1. Erstes Einschalten / Mit WLAN verbinden
2. Zentralen einrichten
3. Lokomotive einrichten / fahren
4. Mehrfachtraktion
5. Weichen und Signale schalten
6. Fahrstraßen erstellen
7. Rückmelder anzeigen
8. Geräteeinstellungen
9. CV-Programmierung
10. Clubmodus
11. Firmwareupdate
- 12. Eigenschaften im LoDi-ProgrammerFX**
13. Erstellen von eigenen Lok-Bildern
14. Technische Daten



[www.lokstoredigital.de](http://www.lokstoredigital.de)





Sollten Fragen offen sein?

Möchten Sie sich einfach persönlich erkundigen?

GERN!

Kontaktieren Sie uns [HIER!](#)

Oder gehen Sie in unser [Forum](#), dort sind erfahrene User gerne bereit Ihnen weiterzuhelfen.

## Das LoDi-Con im ProgrammierFX

### Kontakt

[www.lokstoredigital.de](http://www.lokstoredigital.de)



Lokstoredigital e.K.  
Andreas Hornung  
Stäffelsbergstrasse 13  
76889 Dörrenbach  
[info@lokstoredigital.de](mailto:info@lokstoredigital.de)  
[www.lokstoredigital.de](http://www.lokstoredigital.de)



# Das LoDi-Con im ProgrammmerFX

## Bemerkungen

[www.lokstoredigital.de](http://www.lokstoredigital.de)

